**REGULAMIN KONWENTU „mini GRAND GAME Z AKADEMIĄ POMORSKĄ”**

1. Organizatorem konwentu jest Stowarzyszenie Filart z siedzibą przy ul. Szczecińska 66/9, 76-200 Słupsk i Akademia Pomorska z siedzibą przy ul. Krzysztofa Arciszewskiego 22A, 76-200 Słupsk.
2. Regulamin określa zasady i warunki udostępniania gier planszowych ze zbiorów Stowarzyszenia Filart i Wypożyczalni gier planszowych Zgrani oraz udziału

w konwencie „mini Grand Game z Akademią Pomorską” dnia 26 marca 2022 roku.

1. W ramach konwentu „mini Grand Game z Akademią Pomorską” udostępniona jest uczestnikom na miejscu i nieodpłatnie wypożyczalnia gier planszowych.
2. Wypożyczalnia konwentu użycza (dalej również wypożycza) Wypożyczającym bezpłatnie gry znajdujące się na stanie, wyłącznie w celu ich wykorzystania na miejscu podczas konwentu „mini Grand Game z Akademią Pomorską”.
3. Z gier wypożyczalni oraz oferty konwentu „mini Grand Game z Akademią Pomorską” bezpłatnie korzystać mogą wszyscy uczestnicy, którzy po wcześniejszym zapoznaniu się z niniejszym Regulaminem i informacją o przetwarzaniu danych osobowych podpiszą oświadczenie.
4. Wypożyczający wypożyczając grę, ponosi odpowiedzialność za jej stan i wszystkie jej komponenty.
5. Wypożyczający przy wypożyczeniu zobowiązany jest sprawdzić stan wypożyczanej gry. Jeżeli stan gry budzi wątpliwości, powinien zgłosić ten fakt. W innym przypadku zakłada się, że gra jest w stanie ogólnym dobrym i kompletnym.
6. Wypożyczający może wypożyczyć jednorazowo maksymalnie jedną grę. Gier nie wolno wynosić poza teren konwentu.
7. Grę należy oddać w stanie nie gorszym, niż się wypożyczyło.
8. Wypożyczający ponosi pełną odpowiedzialność materialną za zgubienie wypożyczonej gry, oraz wszelkie jej uszkodzenia stwierdzone podczas zwrotu (brak jakichkolwiek elementów gry, uszkodzenia mechaniczne, itp.), nie stwierdzone przez Wypożyczającego w chwili wypożyczenia.
9. W przypadku zgubienia, uszkodzenia lub braku elementów gry Wypożyczający zobowiązany jest, po uzgodnieniu organizatorem do:
	1. pokrycia kosztów naprawy uszkodzonej gry lub;

 b) pokrycia kosztów zakupu brakujących elementów (łącznie z kosztami przesyłki)

 jeżeli zakup brakujących elementów jest możliwy lub;

 c) kupienia takiej samej, nowej gry i przekazania jej Wypożyczalni lub;

 d) odkupienia uszkodzonego egzemplarza gry po cenie rynkowej.

1. Wypożyczający zobowiązuje się do wykonania jednego z ww. działań w terminie do 14 dni kalendarzowych, a w szczególnych przypadkach w terminie uzgodnionym z organizatorem konwentu.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyproszenia osoby z konwentu, gdy któraś z nich zachowuje się w sposób nieprzyzwoity i zakłócający spokój innym uczestnikom.
3. Pracownicy i wolontariusze Organizatorów zastrzegają sobie możliwość odmówienia wstępu na teren wydarzenia osobom, u których widoczne są symptomy wskazujące na możliwość zakażenia (kaszel, trudności w oddychaniu, złe samopoczucie, podwyższona temperatura).
4. Na terenie konwentu obowiązuje zakrywanie ust i nosa oraz zachowanie dystansu min. 1,5 metra. W przypadku tworzenia się kolejki, dystans należy zwiększyć do

2 metrów.

1. Uczestnik konwentu ma obowiązek samodzielnego wyposażenia się w materiały ochrony osobistej i ich stosowania przez cały czas przebywania na terenie wydarzenia poprzez zakrycie ust i nosa.
2. Akceptowane są jedynie maseczki, nie można stosować przyłbic, szalików, itp.
3. Przed wejściem na teren wydarzenia konieczna jest dezynfekcja rąk, płyn do dezynfekcji dostępny jest na terenie wydarzenia.
4. Materiały ochrony osobistej należy wyrzucać do odpowiednio oznaczonych pojemników.
5. Pracownicy i wolontariusze Organizatorów są wyposażeni w środki ochrony osobistej.
6. Uczestnicy zobowiązują się do przestrzegania wymogów i zasad obowiązujących na terenie konwentu, w tym do stosowania się do umieszczonych oznaczeń i tablic informacyjnych, a także do wykonywania poleceń pracowników i wolontariuszy Organizatora.
7. Zaleca się zachowanie odpowiedniego dystansu społecznego przy korzystaniu

z toalet, tak w zakresie korzystania z samych pomieszczeń, jak i oczekiwania na dostęp do pomieszczeń (zachowanie 2 metrowego odstępu).

1. W trosce o zdrowie i bezpieczeństwo użytkowników konwentu „mini Grand Game z Akademią Pomorską” organizatorzy wprowadzili szereg rozwiązań mających na celu wyeliminowanie ryzyka związanego z potencjalnym zagrożeniem zarażenia wirusem COVID-19.
2. W przypadku stwierdzenia wyraźnych oznak choroby takich jak uporczywy kaszel, złe samopoczucie, trudności w oddychaniu, zgodnie z wytycznymi sanitarno-epidemiologicznymi, prosimy o pozostanie w domu.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany Regulaminu z ważnych przyczyn.
4. Regulamin konwentu dostępny jest do wglądu na miejscu konwentu oraz na mediach społecznościowych organizatorów.
5. Osoby biorące udział w konwencie „mini Grand Game z Akademią Pomorską” dnia 26 marca 2022 roku zgadzają się na wykorzystanie ich wizerunku w celach marketingowych i nie będą rościć sobie z tego tytułu żadnych praw ani wnosić pretensji za ich wykorzystanie.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem będą miały zastosowanie odpowiednie przepisy Kodeksu Cywilnego.
7. Wszelkie spory wynikłe z tytułu wykonania zobowiązań związanych z działalnością wypożyczalni będą rozstrzygane przez sąd powszechny.
8. Regulamin obowiązuje dnia 26 marca 2022 roku.